

第 1 章 网页制作基础知识

1.1 Dreamweaver 简介

在互联网技术和信息技术飞速发展的今天，人们获取信息的方式已经从桌面端转向移动端，人们可以更加有效地利用互联网资源学习和拓展知识。目前，信息呈现的载体仍然以网站为主，它为受众提供各个领域的资讯和信息服务，同学们了解和掌握能用、够用和实用的一些 Internet（互联网）基本知识和网页制作方法，对于充分利用互联网信息具有实用价值。本章将介绍 Internet 的基本知识和 Dreamweaver CS6 的功能与操作。

1.1.1 基本概念

1. 网站

网站英文名为 Website，是指在 Internet 上，使用通用语言制作的向外部发布特定内容的文件集合，其中网页是网站的主要组成部分，网站的第一个网页通常被称为主页或者首页。

网页英文名为 Webpage，是一种文件，一般以 .htm 和 .html 为后缀。网页上呈现的信息元素十分丰富，具体包括文本、图形、图像、声音、视频、动画和超链接等。网页一般要通过浏览器进行阅读。目前主流的浏览器有：IE、Chrome、Firefox 等。

网站通常分为静态网站和动态网站。

静态网站是指将网页文件直接从服务器端传输到浏览器端，在此过程中浏览器端与服务器不发生交互，而不是指网页内容处于静止状态。可以在静态网站中创建动态效果，比如 GIF 格式的动图、Flash 动画、JavaScript 脚本等。静态网站通常用在网络带宽小、访问量比较大时使用。

动态网站是指网页文件在传输到浏览器端的过程中，需要与服务器端交互，通常是 Web 服务器与数据库之间相互访问并处理相关数据。动态网站的特点是网站支持后台管理和维护，网站支持的功能比较多，如用户注册、管理用户、信息发布和数据审核功能等。

2. HTML

HTML（Hypertext Markup Language，超文本标记语言）是网络中常用的一种用于制作超文本文档的标记语言。当用户浏览具有 HTML 标记的网页时，浏览器会自动将标记解析成所规定的内容，将其呈现在屏幕上。HTML 语言有特定的语法规则，后面的内容将会做详细的讲解。

3. HTTP

HTTP（Hypertext Transfer Protocol，超文本传输协议）是负责浏览器端和服务器端之间

建立相互沟通的渠道。当在网络中传输一些超文本的信息时需要使用该协议，比如访问 Internet 上的网站时。在浏览器中输入网址时，必须以“http://”开头，但是通常情况下，在浏览器中输入网址时，只输入域名也可以访问，那是因为浏览器有自动补充的功能。

4 . URL

URL (Uniform Resource Locator , 统一资源定位器) 是为查找 Internet 中的资源而提供了一种资源定位系统。URL 通常被称为网址，网址的格式由协议名、主机名、路径和文件名四部分组成，其格式为“协议名://主机名/路径和文件名”，例如，http://www.baidu.com/

5 . CSS

CSS (Cascading Style Sheets , 层叠样式表) 是负责网页外观的一套格式规则，该规则可以实现网页结构与网页美化完全分离，这样可以使得网页内容相同，但网页外观完全不同，从而使网站轻松地实现更换皮肤的功能。CSS 文件还可以单独存放到一个位置，为整个网站提供调用和共享，从而提高网站设计与制作的效率。

6 . 域 名

域名英文名为 Domain Name，通俗地讲，域名就是网站的门牌号，使其在网络中很容易被找到。个人、企业、政府和非政府组织都可以在域名注册商处进行注册。域名的命名有一定的规范，通常由字母 a~z (不区分大小写) 数字 0~9 以及“-”“.”所构成的符号串和域名后缀所组成，域名按照级别通常可以分为顶级域名和二级域名两种。

顶级域名又称一级域名，它是由一个合法字符串 + 域名后缀组成，如“baidu.com”“163.com”和“sina.com”，其中，“baidu”“163”和“sina”都是合法字符串，而“.com”是域名后缀，这三个都是一级域名。

顶级域名按照性质可以分为：“.com”表示商业机构，“.net”表示网络服务商，“.org”表示非营利性组织，“.gov”表示政府部门，“.edu”表示教育机构。也可以注册国家顶级域名，例如“.cn”表示中国域名，“.ca”表示加拿大域名等。

二级域名是在一级域名之下的域名，如“mp3.baidu.com”“image.163.com”和“news.sina.com”都属于二级域名。

7 . 云空间

云空间英文名为 Cloud Hosting，是指利用网络技术使多数台服务器协同工作，为用户提供大容量、高效率、多处理的收费网络服务。

1.1.2 网页制作的相关软件

1 . Flash 网页动画制作软件

Flash 是目前网页矢量动画设计最流行的软件之一，有“网页三剑客”之一的美名。Flash

制作的动画占用存储空间较小，有利于在网络中传输。从功能上讲，Flash 工具是将图形、图像、声音和视频结为一体的矢量动画。从兼容方法讲，利用 Flash 制作的动画文件可以直接嵌入到网页中进行播放。所以 Flash 工具受到众多动画制作者和网页设计者们的热爱。

2 . Photoshop 图形图像处理软件

Photoshop 是图形图像处理软件，它除了具有编辑图形图像的功能外，还可以制作 GIF 格式的动态效果的图像。通过 Photoshop 工具，可以便捷和快速地设计出网页效果，还可以将设计好的效果图导出生成 HTML 文件。Photoshop 工具的应用领域较广，它是网页设计者们首选的图形图像处理软件。

3 . Dreamweaver 网页制作软件

Dreamweaver 是目前较为流行的一款静态网站开发软件，它集成了较为全面的网站制作功能。包括集成、灵活、高效的开发环境，在开发环境中还提供“设计”“代码”“拆分”和“实时视图”4 种视图为一体。还包括 CSS 语言的可视化编辑功能，以及集成了较多的 Javascript 功能，不需要编写太多代码，也可以实现相同效果，从而提高了开发人员的开发效率，节约了开发时间。

本书将以 Dreamweaver CS6 为主要演示工具，详细介绍使用该工具制作网页的步骤和技巧。

1.1.3 Dreamweaver CS6 介绍

启动 Dreamweaver CS6 时，软件会打开【欢迎界面】窗口，在该窗口中有三个区域，分别是“打开最近的项目”“新建”和“主要功能”，如图 1-1-1 所示。当需要新建一个空白网页时，可以点击“新建”区域的“HTML”项。



图 1-1-1 【欢迎界面】窗口

进入 Dreamweaver CS6 操作界面，该操作界面主要由标题栏、菜单栏、文档窗口、插入栏和浮动面板组所组成，如图 1-1-2 所示。

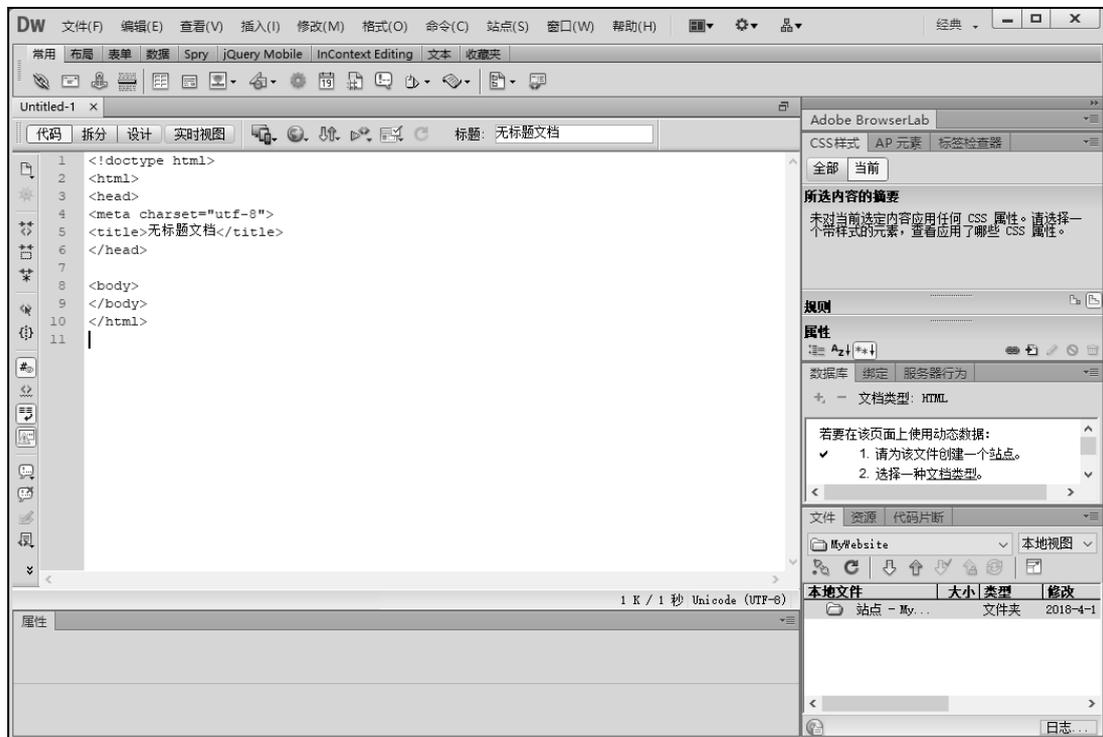


图 1-1-2 Dreamweaver CS6 操作界面

下面将对这 5 个主要组成部分的功能和使用方法进行详细介绍。

1. 标题栏

标题栏主要显示正在编辑的网页文档信息，包括网页文件的存放路径和网页名称。如果对当前网页做了更改但并未保存，则文件名会追加一个星号在后面。

2. 菜单栏

菜单栏将 Dreamweaver CS6 的所有常用功能划分为文件、编辑、插入等 10 项菜单。其中每项菜单都有对应的快捷菜单，快捷菜单中又有对应的若干命令，如图 1-1-3 所示。

3. 插入栏

通过插入栏可以方便并快捷地在网页中插入（表格、超链接、图像等）网页元素，用鼠标点击左边类别按钮进行切换，如图 1-1-4 所示。

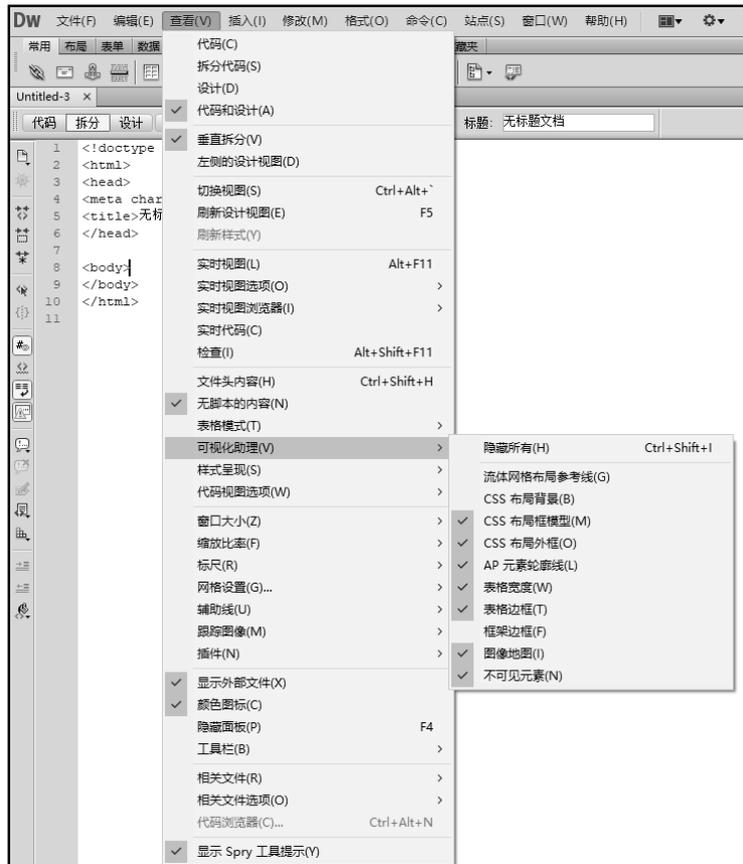


图 1-1-3 【查看】菜单和快捷菜单



图 1-1-4 【插入栏】切换类别

4. 文档窗口

文档窗口是编辑网页的主要窗口，在文档窗口中有 4 个视图，即“代码”视图、“设计”视图、“拆分”视图和“实时视图”。在“代码”视图中可以编辑 HTML 代码。“设计”视图中的显示效果与浏览器预览的效果相似。“拆分”视图可以同时查看“代码”视图和“设计”视图，如图 1-1-5 所示。



图 1-1-5 4 种视图工具栏

5. 浮动面板组

面板组是 Dreamweaver CS6 中按照不同的分类将许多功能集中到窗口的选项卡集合。每

个选项卡可以展开和折叠，并且与其他选项卡组合和取消组合，所以被称为浮动面板。在实际的网页制作过程中，使用 Dreamweaver CS6 的浮动面板，可以将常用的面板显示在界面上，以便提高工作效率，如图 1-1-6 所示。

下面介绍 Dreamweaver CS6 中常用的 5 个面板。

1)【CSS】面板

【CSS】面板中包含“CSS 样式”和“AP 元素层”两个选项卡。“CSS 样式”选项卡用于定义网页文档中元素的特定样式规则的列表集。“层”选项卡用于设置网页中层元素的格式化工具，如图 1-1-7 所示。

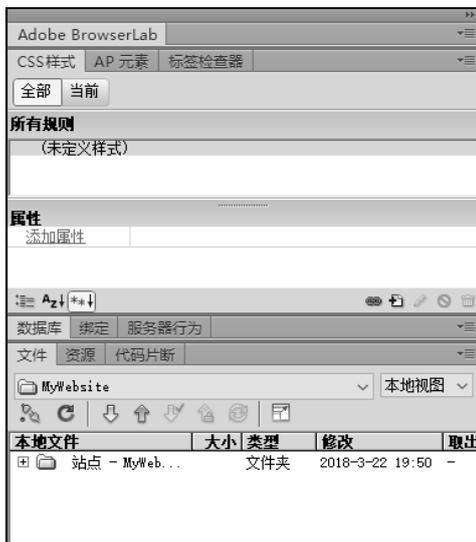


图 1-1-6 常用【面板组】



图 1-1-7 【CSS】面板

2)【应用程序】面板

【应用程序】面板中包含“数据库”“绑定”“服务器行为”和“组件”4 个选项卡，主要用于动态网页的设计与数据库管理，如图 1-1-8 所示。

3)【标签检查器】面板

【标签检查器】面板中包括“属性”和“行为”两个选项卡，主要用于对选定的标签进行属性和行为的设置工作，如图 1-1-9 所示。

4)【文件】面板

【文件】面板中包括“文件”“资源”和“代码片断”3 个选项卡。“文件”和“资源”选项卡主要提供站点资源的管理功能，“代码片断”选项卡提供快速插入集成好的代码片断到网页中，代码片断支持 JavaScript、META. 导航和文本等，如图 1-1-10 和图 1-1-11 所示。

5)【属性】面板

【属性】面板是针对当前选定的网页元素的属性设置窗口。选定不同的网页元素，【属性】面板中的内容可能有所不同，如图 1-1-12 所示为段落的【属性】面板，图 1-1-13 所示为表格的【属性】面板。

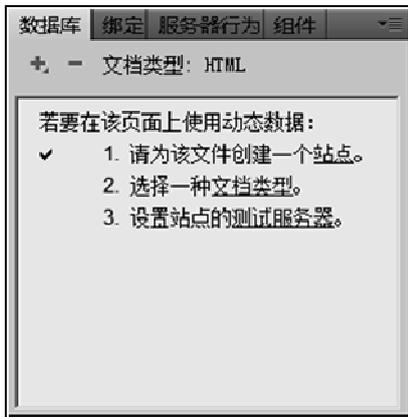


图 1-1-8 【应用程序】面板



图 1-1-9 【标签检查器】面板

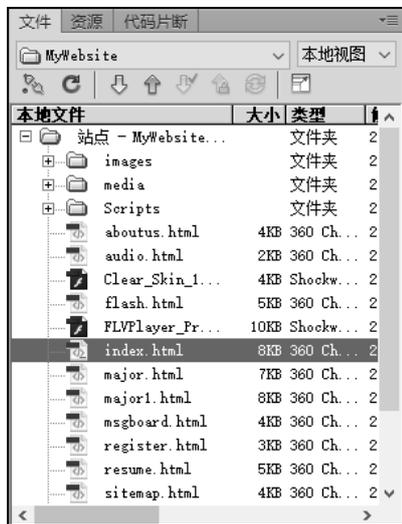


图 1-1-10 【文件】选项卡



图 1-1-11 【代码片断】选项卡

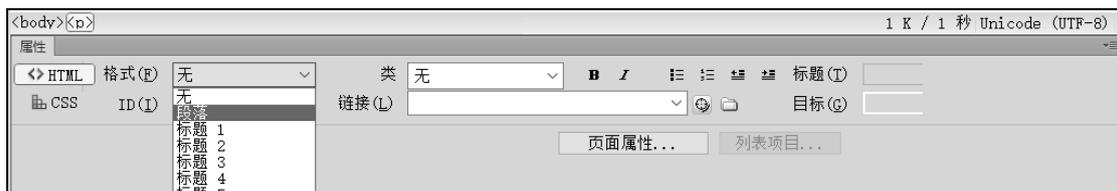


图 1-1-12 段落的【属性】面板

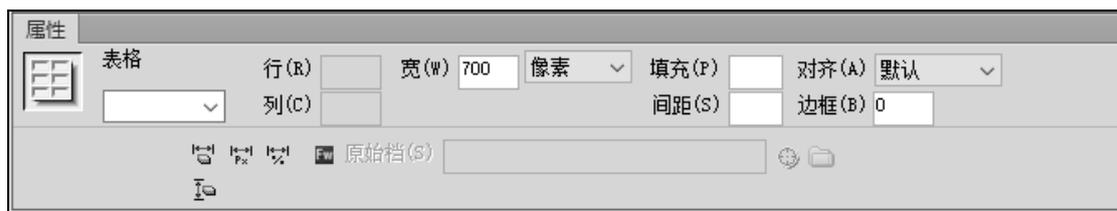


图 1-1-13 表格的【属性】面板

1.2 创建和管理站点

从管理角度，站点是一种管理网站中所有内容的工具。通过站点可以实现文件的创建、编辑和删除等操作，还有共享文件等功能。

从文件的角度，站点是一个用于存放网站所有相关内容的文件夹，同样可以在文件夹中创建和修改文件目录。

学习目标

- (1) 了解站点规划的相关知识；
- (2) 掌握在 Dreamweaver CS6 中创建和管理站点。

基本原理

在创建站点之前，应该对站点结构进行规划。规划站点结构是指利用不同的文件夹来存放不同的文件分类，使站点结构一目了然。在规划站点组织结构时有两点建议：

(1) 文件夹名称在站点规划中有很重要的作用，好的名称是不需要具体地查看文件中的内容，只需要通过名称就能知道该文件表达的大致内容。例如，要创建一个图片文件夹，通常命名为“images”。

(2) 文件和文件夹的名称建议不使用中文命名，因为有时 Dreamweaver 软件会将中文名字解析为乱码，当预览网页时，有可能因为编码的不一致导致不能正常显示。

合理地规划站点结构，有助于设计者非常清晰地把握站点的整体设计和网站的组织结构，以便减少一些由于文件路径和链接导致的问题，从而节省时间、提高工作效率。

操作环境

计算机操作系统 Windows 7/8/10、Dreamweaver CS6 软件，Chrome/360/IE 浏览器。

1.2.1 创建本地站点



视频 01

操作步骤

步骤 1 启动 Dreamweaver CS6 后，点击【站点】菜单中的【管理站点】命令。

步骤 2 在弹出的【管理站点】对话框中单击【新建站点】按钮，选择弹出快捷菜单中的【站点】命令，如图 1-2-1 所示。

步骤 3 在弹出的【站点设置对象】对话框中的“站点”栏目中的“站点名称”文本框中输入“ MyWebsite ”，点击“本地站点文件夹”文本框右方的“文件夹浏览”图标，选择网站保存的本地路径为“ D:\mywebsite\ ”，单击【保存】按钮，如图 1-2-2 所示。

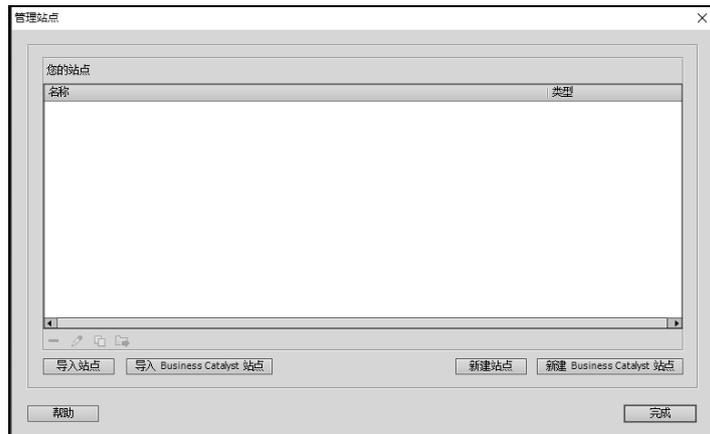


图 1-2-1 新建站点

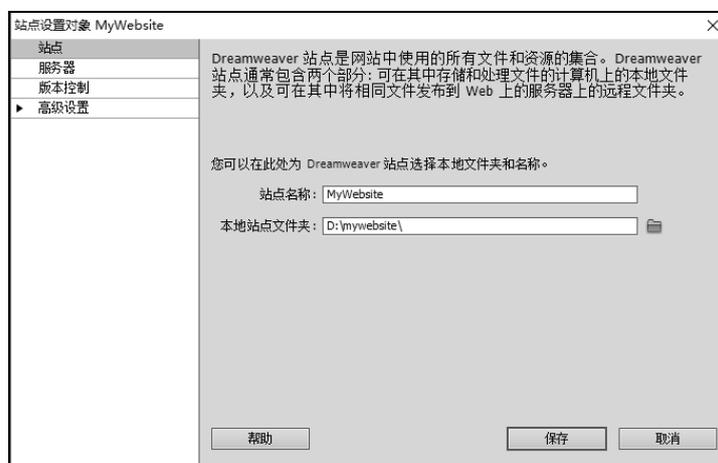


图 1-2-2 设置站点名称

步骤 4 在弹出的【管理站点】对话框中，可以查看到已经创建的站点名称列表项，单击【完成】按钮，站点创建成功，如图 1-2-3 所示。

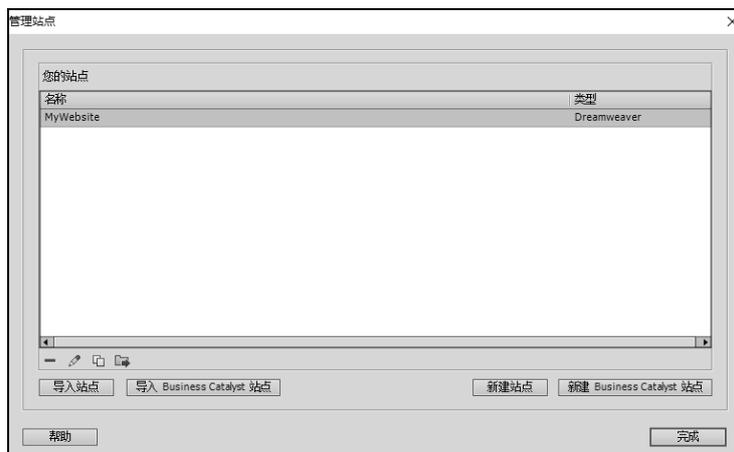


图 1-2-3 完成站点创建

1.2.2 编辑和删除站点



视频 02

1. 编辑站点

操作步骤

步骤 1 接 1.2.1 节中所创建的站点。点击【站点】菜单中的【管理站点】命令，在弹出的【管理站点】对话框中选择列表中的“ MyWebsite ”项（需要编辑的站点），单击【编辑】按钮。

步骤 2 重复“ 1.2.1 节 ”的操作，在每个弹出的对话框中对站点进行编辑，操作方法与创建基本相同，只需要按照提示进行选择即可。

2. 删除站点

操作步骤

步骤 1 点击【站点】菜单中的【管理站点】命令，在弹出的【管理站点】对话框中选择列表中的“ MyWebsite ”项（需要删除的站点），单击【删除】按钮。

步骤 2 在弹出的对话框中单击【是】按钮删除所选站点。

步骤 3 点击【完成】按钮，删除站点返回【管理站点】对话框。

1.2.3 导入和导出站点



视频 03

1. 导入站点

操作步骤

步骤 1 点击【站点】菜单中的【管理站点】命令。

步骤 2 在弹出的【管理站点】对话框中单击【导入站点】按钮，弹出【导入站点】对话框，如图 1-2-4 所示。

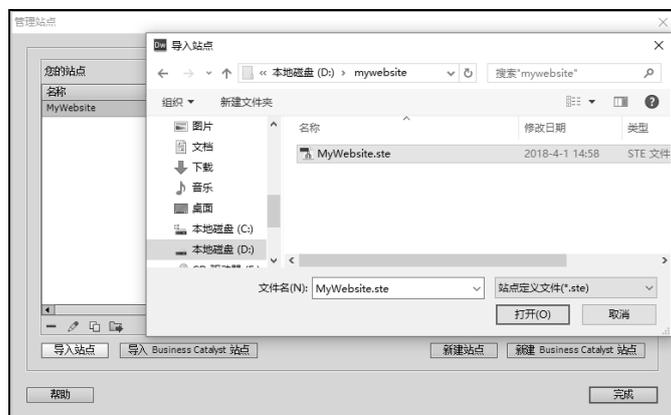


图 1-2-4 【导入站点】对话框

步骤 3 在弹出的【导入站点】对话框中，选择文件后缀为“.ste”的站点文件（可以按住 Ctrl 键选取多个站点同时导入）。

步骤 4 单击【打开】按钮后，刚刚导入的站点将显示在【管理站点】对话框中。

2. 导出站点

操作步骤

步骤 1 点击【站点】菜单中的【管理站点】命令。

步骤 2 在弹出的【管理站点】对话框中选中“MyWebsite”项，然后单击【导出站点】按钮，弹出【导出站点】对话框，如图 1-2-5 所示。

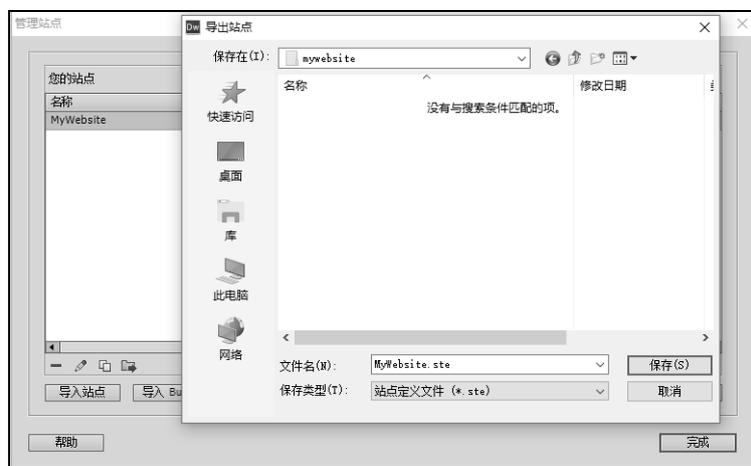


图 1-2-5 【导出站点】对话框

步骤 3 在弹出的【导出站点】对话框中，将文件后缀为“.ste”的站点文件保存到相应的位置。

步骤 4 单击【保存】按钮后，导出站点完成。

思考与练习

从本节开始，我们将介绍网站创建的操作过程，请读者按照本节介绍的方法创建一个属于个人的网站，具体练习如下：

- (1) 创建一个名为“MyWeb”的站点。
- (2) 对“MyWeb”站点的位置进行设置和管理。

1.3 HTML 基本语法

学习目标

- (1) 了解 HTML 的基本概念；

- (2) 掌握 HTML 常用的标记语法和用法；
- (3) 掌握 HTML 标记属性的语法和用法。

基本原理

1. HTML 基本概念

HTML (Hypertext Markup Language, 超文本标记语言) 是一种描述性的标记语言, 是网页制作最基本的语言。通过 HTML 语言编写的超文本文档, 浏览器可以解析文档中标记所描述的内容, 并将其“翻译”在 Web 网页上, 所以 HTML 语言编写的网页是跨平台的, 只需要浏览器即可。可以将其拆分为“超文本”“标记”和“语言”3 个词语来理解 HTML 语言。

1) 超文本

超文本有两层含义: 从网络链接的角度, 是指使用超链接的方式将网络上不同空间的信息有效地连接起来; 从展示文件类型的角度, 是指超越传统文本的表现形式, 支持文本、图形、图像、声音、视频、动画等多媒体的元素展示。

2) 标记

标记是指使用特定语法规则解释网页元素的一种描述。

3) 语言

语言是指 HTML 是一种简单的描述性语言。

HTML 是一种文件, 它的文件扩展名通常有“.htm”或“.html”, 可以使用记事本、写字板、Dreamweaver 等工具来编写。

HTML 的核心概念是 HTML 标记和标记的属性。HTML 标记的基本格式为<标记>内容</标记>。其中“<标记>”表示标记格式的开始, “</标记>”表示某标记的结束, “内容”通常放在标记的开始和结束之间。标记属性是帮助 HTML 标记进一步控制 HTML 文件内容, 标记属性由属性名和属性值构成, 格式: <标记名称 属性名 1=“属性值” 属性名 2=“属性值” ... >。一个标记可能具有多个属性, 不同属性之间用空格隔开。

2. HTML 基本语法

(1) HTML 标记通常分为单标记和成对标记, 绝大部分标记是成对标记。

单标记: 标记只需要一个即可完成表示的功能, 如<hr/>、。

成对标记: 两个标记共同作用完成表示的功能, 如<html>和</html>、<body>和</body>。

(2) 标记可以看作是对象, 是对象就会有属性, 如: <body bgcolor=“red”>, 其中 bgcolor 是 body 标记的一个属性, 该代码的功能是设置网页背景颜色为红色。

(3) 标记不区分大小写。

3. HTML 文档结构

HTML 文档中有 4 大标记“管家”, 它们分别是<html>和</html>、<head>和</head>、

<title>< /title>和<body>< /body>。在这 4 个标记中每个标记都有自己的含义和管辖的范围：一个 HTML 文档以<html>标记开始，以</html>标记结束，所以它管辖的范围最大；其次是<head></head>和<body></body>，分别管理网页的头部区域和网页的主体内容区域；最后是<title></title>标记，它应该放在<head></head>标记之间，是<head>标记的管辖区域。

构成最简单的 HTML 文档结构的标记如下：

1) <html>标记

<html>标记是 HTML 文档的开头标记，确定网页文档内容的起点，主要起着文档范围的作用。

2) <head>标记

<head>标记被称为头标记，必须放在<html>标记内，通常用于设置 HTML 文件的相关信息，如定义 CSS 样式、关键字搜索等。

3) <title>标记

<title>标记被称为标题标记，必须放在<head>标记内，主要用于设置网页标题。可以在浏览器的标题栏中查看到相关内容。

4) <body>标记

<body>标记被称为主体标记，必须放在<html>标记内，通常用于将网页中显示的主体内容放到该标记内，可以在浏览器的主体区域查看到相关内容。

4 大标记之间的关系如图 1-3-1 所示。

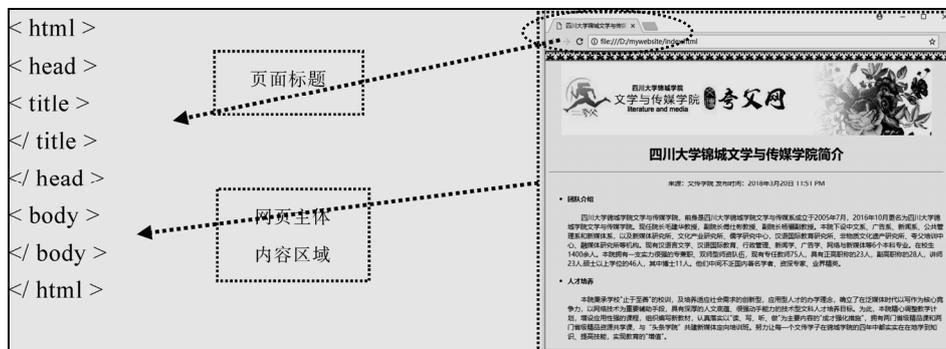


图 1-3-1 构成最简单的 HTML 文档结构的标记

下面通过具体的操作来学习 HTML 中常用标记的使用方法和技巧。

操作环境

计算机操作系统 Windows 7/8/10、Dreamweaver CS6 软件，Chrome/360/IE 浏览器。

1.3.1 <meta>标记实现网页自动跳转



视频 04

本节将以实现自动跳转的网页为例，介绍<meta>标记的基本语法和使用方法。

操作步骤

步骤 1 使用鼠标点击【文件】菜单中的【新建】命令。

步骤 2 在弹出的【新建文档】对话框中，选择【空白页】中【HTML】，选择右侧【文档类型】列表项中的【HTML5】，点击【创建】按钮，如图 1-3-2 所示。

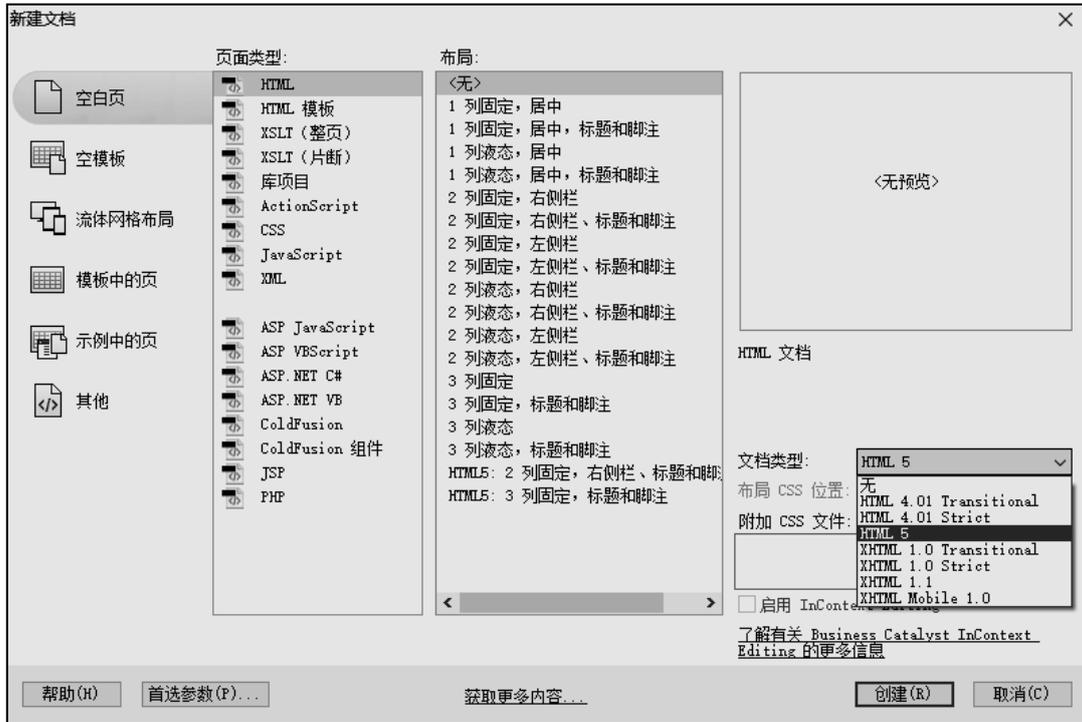


图 1-3-2 【新建文档】对话框

步骤 3 用鼠标点击【文档】面板中的【代码视图】按钮，在网页文档中添加如下代码 `<meta http-equiv="refresh" content="3; url=http://lm.scujcc.com.cn" />`，如图 1-3-3 所示。



图 1-3-3 插入<meta>代码

提示说明：需要注意的是，<meta>标记必须写在<head>、</head>标记之间。

步骤 4 点击【文件】菜单的【保存】命令，然后再点击【文档】面板的图标，使网页在浏览器中预览，网页 3 s 后自动跳转到网址为“http://lm.scujcc.com.cn”的网站。

1.3.2 <marquee>标记创建滚动字幕



视频 05

本节以制作文字滚动效果的网页为例，向同学们介绍<marquee>标记的基本语法和使用方法。

操作步骤

步骤 1 使用鼠标点击【文件】菜单中的【新建】命令。

步骤 2 在弹出的【新建文档】对话框中，选择【基本页】中【HTML】，选择右侧【文档类型】列表项中的【HTML5】，点击【创建】按钮。

步骤 3 用鼠标点击【文档】面板中的【代码视图】按钮，在网页文档的<body>、</body>标记之间添加代码<marquee>欢迎访问文学与传媒学院网站！</marquee>，如图 1-3-4 所示。

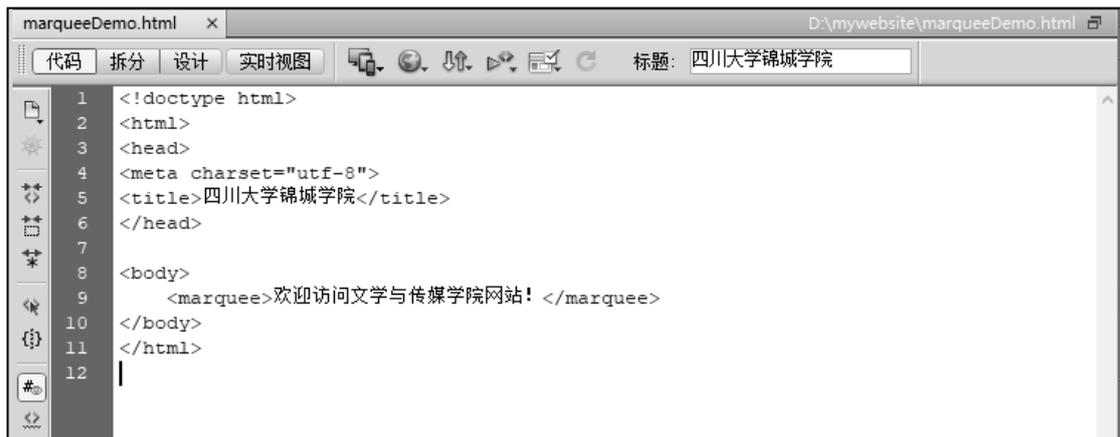


图 1-3-4 插入<marquee>标记

步骤 4 点击【文件】菜单的【保存】命令，然后再点击【文档】面板的图标，使网页在浏览器中预览，文字默认会从右向左滚动。

思考与练习

本节介绍了 HTML 语言的基本语法，读者可以使用 HTML 语言对网页进行简单的编辑，具体练习如下：

- (1) 使用<head>、</head>成对标记来设置网页文件的头信息。
- (2) 使用<title>、</title>成对标记来设置网页的标题名称。
- (3) 使用<body>、</body>成对标记来编写网页的字体内容。
- (4) 使用<marquee>、</marquee>成对标记来实现网页内容的滚动效果。